



**Offre n°2025-08988**

## **Ingénieur R&D en Interprétation et Annotation Textuelle de Code Optimisé (H/F)**

**Type de contrat :** Fixed-term contract

**Niveau de diplôme exigé :** Graduate degree or equivalent

**Fonction :** Temporary scientific engineer

**Niveau d'expérience souhaité :** Recently graduated

### **A propos du centre ou de la direction fonctionnelle**

Le Centre Inria de l'Université Grenoble Alpes, regroupe un peu moins de 600 personnes réparties au sein de 24 équipes de recherche et 9 services support à la recherche.

Son effectif est distribué sur 3 campus à Grenoble, en lien étroit avec les laboratoires et les établissements de recherche et d'enseignement supérieur (Université Grenoble Alpes, CNRS, CEA, INRAE, ...), mais aussi avec les acteurs économiques du territoire.

Présent dans les domaines du calcul et grands systèmes distribués, logiciels sûrs et systèmes embarqués, la modélisation de l'environnement à différentes échelles et la science des données et intelligence artificielle, le Centre Inria de l'Université Grenoble Alpes participe au meilleur niveau à la vie scientifique internationale par les résultats obtenus et les collaborations tant en Europe que dans le reste du monde.

### **Contexte et atouts du poste**

Dans le cadre d'un projet de recherche innovant, nous recherchons un ingénieur R&D pour une durée d'un an. Passionné par la compréhension fine du code machine et son interprétation, ce poste s'inscrit directement dans la problématique de la thèse de doctorat intitulée "Compréhension et Alignement Sémantique du Code Super-Optimisé pour le Calcul Haute Performance et le Deep Learning".

Notre outil existant, GUS, est une plateforme de débogage de performance qui fournit des métriques et des informations détaillées sur le code assembleur final. Ces données sont cruciales, mais leur interprétation est rendue complexe par les transformations agressives des compilateurs modernes, notamment en calcul haute

performance et deep learning.

Le cadre d'utilisation de GUS est ici focalisé sur la super-optimisation de programmes de deep learning menée dans les projets Holigrail (PEPR IA) et Deepgreen (BPI). Ces projets visent à développer une infrastructure logicielle combinant deux stratégies complémentaires pour améliorer l'efficacité des réseaux de neurones profonds. D'une part, la compression du réseau, qui inclut des techniques telles que la quantisation et la factorisation, modifie la structure et le comportement du réseau afin de réduire sa taille et ses besoins en calcul. D'autre part, l'optimisation de compilation, qui repose exclusivement sur des transformations de programme sans altérer la logique du modèle, permet d'adapter et d'améliorer l'exécution du code pour maximiser ses performances sur l'architecture ciblée.

## Mission confiée

L'objectif principal de ce poste est de rendre les informations brutes de GUS plus lisibles, intelligibles et explorables pour les développeurs, en enrichissant son interface utilisateur par des traitements et des présentations textuelles contextualisées et interactives. Et ce cadre n'est pas restrictif, car il n'est pas exclu d'enrichir les sorties de GUS en les fusionnant avec la sortie avec d'outils comme Perf.

## Principales activités

Sous la supervision de l'équipe de recherche, l'ingénieur aura les responsabilités clés suivantes :

Conception et implémentation d'annotations textuelles avancées (priorité haute)  
Analyser et prioriser les besoins des développeurs pour la compréhension des métriques de performance et des informations d'assembleur issues de GUS.  
Développer des mécanismes d'annotation textuelle pour enrichir l'affichage de l'assembleur brut. Ces annotations incluront l'intégration directe de métriques de performance (ex: cycles CPU, cache misses) à côté des instructions concernées.  
Mettre en œuvre des techniques pour reconstruire et afficher textuellement des abstractions de haut niveau (le "raising conceptuel" de la thèse). Cela pourrait se traduire par l'identification et l'annotation de structures de contrôle (boucles optimisées), de blocs fonctionnels, ou de patterns d'accès mémoire spécifiques au deep learning.

Établir et afficher textuellement le lien sémantique avec le code source original ("l'alignement conceptuel"). Cela implique des références textuelles, des numéros de ligne, ou des portions de code source annotées directement dans la vue assembleur.

Développement d'une interface textuelle interactive

Concevoir et implémenter des mécanismes d'interaction basés sur le texte pour naviguer au sein des annotations et des différentes couches d'information. Par exemple, des liens cliquables dans le texte pour "déplier" des détails, des filtres

pour afficher ou masquer certains types d'annotations, ou des fonctions de recherche contextuelle.

L'objectif est de permettre une exploration guidée et approfondie des données sans quitter la vue textuelle.

Documentation et veille applicative

Documenter de manière exhaustive les nouvelles fonctionnalités, les formats d'annotations et les choix techniques.

Effectuer une veille ciblée sur les approches innovantes d'analyse de texte pour le code, de rétro-ingénierie textuelle et de présentation d'informations techniques complexes.

## Compétences

- Compétences techniques indispensables :
  - Excellente maîtrise du langage C/C++ (pour l'intégration avec le cœur de GUS et la manipulation du code machine).
  - Solide compréhension des bases de l'assembleur et du fonctionnement interne des compilateurs (chaîne d'optimisation).
  - Forte aptitude à la manipulation, l'analyse et la présentation de données textuelles structurées.
  - Expérience en développement d'interfaces utilisateur en mode texte (CLI enrichies) ou utilisant des frameworks légers permettant l'interactivité dans un environnement non graphique.
- Compétences techniques appréciées :
  - Connaissance des outils de profilage de performance (Perf, Intel VTune, etc.).
  - Notions en analyse de binaire (outils comme Ghidra, IDA Pro) et/ou en ingénierie inverse.
  - Compréhension des enjeux liés au calcul haute performance ou au deep learning.
  - Expérience avec des bibliothèques de parsing ou de manipulation de graphes de dépendance.
- Qualités personnelles :
  - Rigueur et précision dans l'analyse et l'annotation des informations techniques.
  - Autonomie et capacité à prendre des initiatives pour proposer des solutions innovantes.
  - Curiosité pour les problématiques d'optimisation de code et d'interprétation de sa sémantique.
  - Excellentes capacités de communication écrite pour documenter et expliquer des concepts complexes.

## Avantages

- Restauration subventionnée
- Transports publics remboursés partiellement

- Congés: 7 semaines de congés annuels + 10 jours de RTT (base temps plein) + possibilité d'autorisations d'absence exceptionnelle (ex : enfants malades, déménagement)
- Possibilité de télétravail (après 6 mois d'ancienneté) et aménagement du temps de travail
- Équipements professionnels à disposition (visioconférence, prêts de matériels informatiques, etc.)
- Prestations sociales, culturelles et sportives (Association de gestion des œuvres sociales d'Inria)
- Accès à la formation professionnelle
- Sécurité sociale

## Rémunération

A partir de 2 692 € brut mensuel selon expérience et diplômes.

## Informations générales

- **Thème/Domaine** : Architecture, Languages and Compilation Scientific computing (BAP E)
- **Ville** : Grenoble
- **Centre Inria** : [Centre Inria de l'Université Grenoble Alpes](#)
- **Date de prise de fonction souhaitée** : 2025-10-01
- **Durée de contrat** : 12 months
- **Date limite pour postuler** : 2025-07-10

## Contacts

- **Équipe Inria** : [CORSE](#)
- **Recruteur** :  
Huard Guillaume / [guillaume.huard@inria.fr](mailto:guillaume.huard@inria.fr)

## A propos d'Inria

Inria est l'institut national de recherche dédié aux sciences et technologies du numérique. Il emploie 2600 personnes. Ses 215 équipes-projets agiles, en général communes avec des partenaires académiques, impliquent plus de 3900 scientifiques pour relever les défis du numérique, souvent à l'interface d'autres disciplines. L'institut fait appel à de nombreux talents dans plus d'une quarantaine de métiers différents. 900 personnels d'appui à la recherche et à l'innovation contribuent à faire émerger et grandir des projets scientifiques ou entrepreneuriaux qui impactent le monde. Inria travaille avec de nombreuses entreprises et a accompagné la création de plus de 200 start-up. L'institut s'efforce ainsi de répondre aux enjeux de la transformation numérique de la science, de la société et de l'économie.

## L'essentiel pour réussir

- Formation : Diplôme d'ingénieur ou Master 2 en informatique, avec une spécialisation ou un intérêt marqué pour la compilation, l'architecture des systèmes informatiques, l'analyse de code et le traitement ou la présentation de données textuelles complexes.

**Attention:** Les candidatures doivent être déposées en ligne sur le site Inria. Le traitement des candidatures adressées par d'autres canaux n'est pas garanti.

## Consignes pour postuler

### **Sécurité défense :**

Ce poste est susceptible d'être affecté dans une zone à régime restrictif (ZRR), telle que définie dans le décret n°2011-1425 relatif à la protection du potentiel scientifique et technique de la nation (PPST). L'autorisation d'accès à une zone est délivrée par le chef d'établissement, après avis ministériel favorable, tel que défini dans l'arrêté du 03 juillet 2012, relatif à la PPST. Un avis ministériel défavorable pour un poste affecté dans une ZRR aurait pour conséquence l'annulation du recrutement.

### **Politique de recrutement :**

Dans le cadre de sa politique diversité, tous les postes Inria sont accessibles aux personnes en situation de handicap.