



Offre n°2022-05157

Ingénieur·e développement Unity3D C#

Niveau de diplôme exigé : Bac + 5 ou équivalent

Fonction : Ingénieur scientifique contractuel

A propos du centre ou de la direction fonctionnelle

Potioc conçoit, développe, et évalue de nouvelles approches qui exploitent l'interaction multimodale afin de favoriser une expérience utilisateur stimulante. En particulier, nous explorons des approches basées sur la réalité mixte (RA, RV), l'interaction tangible, les interfaces cerveaux-ordinateurs et les interfaces physiologiques. Les principaux domaines d'application que nous visons sont l'éducation, le bien-être, l'art, et le domaine de l'accessibilité.

Contexte et atouts du poste

Au sein de l'équipe de recherche Potioc [1] du centre Inria Bordeaux Sud-Ouest, nous explorons de nouvelles approches en IHM-RA-RV et mettons au point de nouveaux outils interactifs pour dépasser les limites des outils informatiques traditionnels. Dans ce cadre là, nous avons notamment travaillé avec des collègues physiciens, électroniciens, et en sciences de l'éducation, pour faire émerger le dispositif HOBIT (Hybrid Optical Bench for Innovative Teaching) [2], une plateforme pédagogique de rupture qui permet de simuler et augmenter des expérimentations en optique sur une table dédiée. Aujourd'hui, nous voulons étendre le concept (et le code associé) pour permettre une double hybridation, Physique/Numérique, mais aussi Presentiel/Distanciel et permettre la réalisation de TP collaboratifs à distance. Nous disposons actuellement de SHIRE (Simulation of Hobit for Interactive and Remote Experience), un logiciel de simulation de Hobit qui fait permet une expérience proche de celle de la table sur un ordinateur. L'objectif sera d'améliorer les fonctionnalités collaboratives de SHIRE dans le cadre d'une utilisation en réseau avec plusieurs instances de SHIRE, et de connecter ce dernier avec le dispositif Hobit (en réseau également).

[1] <https://team.inria.fr/potioc>

[2] <https://project.inria.fr/hobit>

Mission confiée

L'ingénieur·e recruté·e assurera le développement du code informatique, en lien avec les membres du projet. Il s'agit notamment de travailler sur:

- la mise en réseau des différentes versions de la plateforme et la mise en place d'éléments d'interaction favorisant la collaboration
- l'interface graphique 2D permettant à des utilisateurs novices de prendre en main l'outil facilement
- le prototypage d'éléments physiques (tangibles) pour la manipulation des éléments virtuels du simulateur de bureau
- l'optimisation du code pour une utilisation sur machines standards.

Principales activités

Participation à des séances de brainstorming et conception avec les membres du projet

Développement informatique

Suivi et qualité logicielle (versioning, tests, documentation...)

Participation à des séances d'évaluation avec les utilisateurs finaux

Participation à la vie de l'équipe et du projet

Compétences

- Excellent niveau et expérience en programmation Unity3D C#
- Une expérience en IHM serait très appréciée
- Compétences/expérience en réseau
- Une compétence en UX serait appréciée
- Des compétences en Optique serait un véritable plus.

- Appétences pour le domaine de la recherche, et de l'Education
- Bonne ouverture d'esprit, dynamisme, et optimisme

Avantages

- Restauration subventionnée
- Transports publics remboursés partiellement
- Possibilité de télétravail et aménagement du temps de travail
- Équipements professionnels à disposition (visioconférence, prêts de matériels informatiques, etc.)
- Prestations sociales, culturelles et sportives (Association de gestion des œuvres sociales d'Inria)
- Accès à la formation professionnelle
- Sécurité sociale

Rémunération

Entre 2562 et 2632€ brut mensuel selon expérience

Informations générales

- **Thème/Domaine** : Interaction et visualisation Instrumentation et expérimentation (BAP C)
- **Ville** : Talence
- **Centre Inria** : [Centre Inria de l'université de Bordeaux](#)
- **Date de prise de fonction souhaitée** : 2022-10-01
- **Durée de contrat** : 12 mois
- **Date limite pour postuler** : 2022-08-22

Contacts

- **Équipe Inria** : [POTIOC](#)
- **Recruteur** :
Hachet Martin / Martin.Hachet@inria.fr

A propos d'Inria

Inria est l'institut national de recherche dédié aux sciences et technologies du numérique. Il emploie 2600 personnes. Ses 215 équipes-projets agiles, en général communes avec des partenaires académiques, impliquent plus de 3900 scientifiques pour relever les défis du numérique, souvent à l'interface d'autres disciplines. L'institut fait appel à de nombreux talents dans plus d'une quarantaine de métiers différents. 900 personnels d'appui à la recherche et à l'innovation contribuent à faire émerger et grandir des projets scientifiques ou entrepreneuriaux qui impactent le monde. Inria travaille avec de nombreuses entreprises et a accompagné la création de plus de 200 start-up. L'institut s'efforce ainsi de répondre aux enjeux de la transformation numérique de la science, de la société et de l'économie.

Attention: Les candidatures doivent être déposées en ligne sur le site Inria. Le traitement des candidatures adressées par d'autres canaux n'est pas garanti.

Consignes pour postuler

Merci d'envoyer :

- CV
- Lettre de motivation
- Eventuelle lettre de recommandation

Sécurité défense :

Ce poste est susceptible d'être affecté dans une zone à régime restrictif (ZRR), telle que définie dans le décret n°2011-1425 relatif à la protection du potentiel scientifique et technique de la nation (PPST). L'autorisation d'accès à une zone est délivrée par le chef d'établissement, après avis ministériel favorable, tel que défini dans l'arrêté du 03 juillet 2012, relatif à la PPST. Un avis ministériel défavorable pour un poste affecté dans une ZRR aurait pour conséquence l'annulation du recrutement.

Politique de recrutement :

Dans le cadre de sa politique diversité, tous les postes Inria sont accessibles aux personnes en situation de handicap.